



규정집

본 "규정"은 블레이드 & 소울 토너먼트 "대회"에 적용되며
"대회"에 참가하는 선수와 선수(팀) 관계자, "대회" 관계자는 본 "규정"에 따라 "대회"에 임한다.

본 "규정"을 개정하는 경우 개정일을 갱신하며 개정 내용 및 시행일을 "규정"에 따라 고지 및 재배포한다.
개정 된 "규정"은 시행일을 기준으로 "대회"에 반영한다.

최종 개정일	2017. 12. 27.	2018 문파대전 부칙 세부내용 추가
최종 시행일	2017. 12. 27.	개정 배포

1. 총칙

(1) 목적

"블레이드 & 소울 토너먼트"(이하 "대회") 공식 "규정"집(이하 "규정")은 선수, 선수 관계자, "대회" 주최/주관/후원사 등 관계자간의 투명하고 효율적인 "대회" 운영을 위해 수립하였다.

(2) 정의

① 대회 규정

본 "대회"를 진행에 참여하는 관계자가 준수해야 할 수칙으로 "대회"의 공통 "규정".

② 시즌 별 부칙

공통 "규정" 외에 각 개별 시즌에 해당하는 별도 "규정"으로 시한은 해당 시즌에 한 함.
해당 시즌에 대해서는 시즌 별 부칙이 공통 "규정"보다 우선 함.

③ 방송 대행사 (이하 "방송사")

"대회"를 주최 또는 주관하여 방송을 제작 하는 회사로 시즌별 부칙에서 지정.

④ "대회" "운영사" (이하 "운영사")

효율적인 "대회" 운영을 위한 협력사로 시즌별 부칙에서 지정.

⑤ "대회" "운영위"원회 (이하 "운영위")

회사, 방송 대행사, "대회" "운영사" 및 "대회" 진행에 필요하다고 판단하여 회사가 허락한 관계자를 총칭.

⑥ 선수 및 팀 (이하 "참가자")

"대회"에 참가신청 및 참가 의사를 밝힌 개인 또는 팀, 이를 지원하는 관계자 및 구단 등을 총칭.

⑦ 선수 및 팀의 관계자 (이하 "참가 관계자")

"참가자"를 지원하는 관계자 또는 구단, 스폰서 등을 총칭.

(3) 제정

① 본 "규정"은 (주)엔씨소프트(이하 "회사")가 수립한다.

② "운영위"는 본 "규정"의 개정 필요 시 상호 발의한다.

③ 본 "규정"의 개정은 "운영위"가 함께 협의하되, 회사가 최종 결정한다.

④ 본 "규정" 개정 시 "운영위"는 본 "규정"에 따라 "대회" "참가자" 및 "참가 관계자"에게 우선 고지한다.

⑤ 개정 된 "규정"을 고지 시 시행일을 함께 고지하며 "운영위"와 "참가자", "참가 관계자"는 이를 준수한다.

2. "대회" 참가 공통 "규정"

본 "대회"에 참여 의사를 밝힌 "참가자"는 다음 각 호의 조건을 모두 충족해야 한다.

(1) "참가자" 연령

① 참가신청 시작 일정 기준 "블레이드 & 소울 게임이용등급" 해당자만 신청 및 출전할 수 있다.

② 한국을 제외한 해외 국가의 "대회" "참가자"는 각 국가별 "대회" "규정" 및 이용가능 등급에 따른다.

③ 월드 챔피언십 "참가자"는 시즌 별 부칙에 따른다.

(2) "대회" 참가 신청 조건

① "참가자"는 블레이드 & 소울 게임이용동의 및 실명인증 된 계정을 보유해야 한다.

② "참가자"는 시즌 별 부칙에 별도 조항이 있는 경우 해당 조항의 조건도 충족해야 한다.

③ 월드 챔피언십 시즌 별 부칙에 따른다.

(3) 참가 제한 조건

- ① "운영위"에 소속되거나 관계된 자는 "대회" 참가가 제한된다.
- ② 한국 "대회" "참가자"가 다음의 "규정"에 위반한 경우 "운영위"의 심의에 따라 참가가 제한되거나 "대회" 진행 중에도 "참가자"격을 박탈할 수 있다. 시즌별 부칙을 통해 참가신청 시 사전 제한 될 수 있다. "참가자"격 박탈 시 패널티 "규정"에 따라 추가 제한 조치도 이루어질 수 있다.
 - (ㄱ) Plaync 이용약관
 - (ㄴ) Plaync 운영정책
 - (ㄷ) 블레이드 & 소울 운영정책
 - (ㄹ) 본 "규정"의 각 조항 및 시즌 별 부칙
 - (ㄴ) 본 "규정" 따라 "운영위"와 "참가자", "참가 관계자"간에 체결하는 모든 "규정" 및 계약
 - (ㅂ) 기타 "대회" 진행 중 "운영위"가 고지하는 내용

(4) "참가자" 및 "참가 관계자" 제한 "규정"

- ① 각 "참가자"는 자율적으로 후원사(후원자)를 유지할 수 있으며 그 수에는 제한을 두지 않는다.
- ② 단, 사회 통념 및 정서상 부적합한 후원사(후원자) 및 상품/서비스는 "대회" 방송에서 어떠한 방식으로도 노출될 수 없으며, 방송 진행 전일까지 "대회" "운영위"에 보고 후 사전 심의를 받아야 한다.
- ③ 심의를 받지 않고 방송을 통해 노출되어 발생한 모든 법적 물질적 피해는 "참가자" 본인이 부담한다.
- ④ 다음은 노출 부적합 항목에 대한 예시이며, 이 외에도 모든 노출 사항은 사전 심의를 받아야 한다.
 - (ㄱ) 도박, 마약 등 대한민국에서 법적으로 제조, 유통이 금지 된 품목
 - (ㄴ) 일반 의약품 및 모든 약물
 - (ㄷ) 포르노 등 성인물 등 방송 및 영상물 노출에 부적합한 상품 및 서비스
 - (ㄹ) 주류 및 담배
 - (ㄴ) 방송 "규정"으로 금지하는 모든 사항 (문신 등)
 - (ㅂ) 블레이드 & 소울 등 회사가 서비스하거나 판매하는 상품의 모든 경쟁사 상품 및 서비스
 - (ㄷ) 회사의 허가를 받지 않고, 무단으로 회사의 지적 재산을 도용한 상품, 서비스 및 사업자
 - (ㅇ) 회사의 지적재산권이 활용된 서비스의 재화를 불법적으로 생산, 유통하는 자 및 해당하는 정보
 - (ㅈ) 청소년 및 미성년자 보호를 위한 게임물등급위원회와 관련 국가법에 저해되는 내용
- ⑤ "참가자" 및 "참가 관계자"는 사익을 위한 행위 또는 "운영위"가 허가 또는 공개하지 않은 사행행위를 할 수 없으며, 적발 시 패널티 "규정"에 따른다. 이로 인한 "운영위"의 물질적, 법적, 기타 손해 발생 시 이는 당사자에게 책임을 묻는다.

(5) "참가자" 및 "참가 관계자"의 신분 확인

- ① "운영위"는 원활한 "대회" 운영을 위해 다음 각 호별로 증빙자료 요구를 통해 신분을 확인할 수 있으며, "참가자"와 "참가 관계자"는 이 요구에 응해야 한다. 응하지 않는 경우 "운영위"는 참가 제한 조치를 할 수 있다.
- ② "참가자" 본인 확인을 위한 신분 서류
 - (ㄱ) 내국인: 주민등록증, 주민등록증 발급신청 확인서, 운전면허증, 여권, 공무원증, 선원수첩, 교원자격증, 장애인복지카드, 국가기술자격증, 청소년의 경우 법정대리인 관련 서류
 - (ㄴ) 한국 거주 외국인: 외국인등록증, 외국국적동포국내거소신고증, 국가기술자격증, 재외국민국내거소신고증.
 - (ㄷ) 월드 챔피언십 참가 외국인은 연령에 따라 추가 신분 서류 제출을 요구할 수 있다.
- ③ "참가 관계자" 확인
 - (ㄱ) 사업자등록증
 - (ㄴ) 온라인 서비스 웹 사이트
 - (ㄷ) 판매 상품 등록 정보

3. 장비 공통 "규정"

"참가자"는 다음 각 항의 기준에 따라 개인 소유의 장비를 소지/활용할 수 있으며, 개인 장비가 없는 경우 "운영위"에서 제공한 기본 장비를 사용한다.

(1) "운영위" 지급 장비

- ① PC, 모니터, 키보드, 마우스
경기 진행을 위한 클라이언트가 설치된 PC 사양은 각 시즌 별로 "대회" "참가자"에게 "운영위"가 고지
- ② 팀 보이스 시스템
음성 채팅이 가능한 헤드셋 시스템

(2) "참가자"가 사용할 수 있는 개인 장비

- ① 키보드 및 마우스
 - (ㄱ) 하드웨어적 매크로 기능이 없는 장비 사용 가능
 - (ㄴ) 소프트웨어적 매크로 기능이 있는 경우 해당 소프트웨어 미설치 시 사용 가능
단, 소프트웨어가 없이 사용이 불가능한 경우 해당 장비는 "대회"에서 사용 불가
- ② 이어폰 및 헤드셋
 - (ㄱ) USB 방식 헤드셋은 사용 불가
- ③ 마우스선 거치대 및 마우스 패드

(3) 개인 장비 사용 절차

- ① 오프라인 예선 "대회"는 경기 당일, 방송 "대회"는 최소 경기 전일까지 "운영위"에 개인 사용 장비의 리스트 및 모델, 스펙을 제출
- ② "운영위"가 개인 장비 심의 후 결과 통보
- ③ 심의에 통과한 장비만 경기 당일 설치하여 사용
- ④ 단, 심의를 통과 장비라도 방송 시작 2시간 전 사전 설치하여 테스트 완료 후 아무 문제가 없는 경우만 사용 가능
- ⑤ 개인 장비로 인해 경기에 지장이 있는 문제가 발생 시 재경기는 원칙적으로 불가하나, 심판 및 "운영위"의 합의 결과를 우선으로 한다.

(4) 장비 교체

- ① 장비의 기술적 문제로 인해 경기 진행 및 속행이 어려운 경우 "참가자"는 심판에게 이의를 제기할 수 있다.
- ② 심판이 기술적 문제가 있다고 판단한 경우 "운영위" 보고 후 장비 교체를 진행한다.
- ③ 경기 중에는 심판이 확인 후 경기 중단 및 재경기를 선언할 수 있으나, 심판의 결정이 고지되기 전까지 "참가자"는 경기를 속행해야 한다.
- ④ 장비로 인한 경기 중단 및 재경기 선언은 재경기 "규정"을 따른다.

(5) 제한 "규정"

- ① 2조 4항의 "참가자" 및 "참가 관계자" 제한 "규정"에 저촉되는 장비는 사용할 수 없다.
- ② 경기 시작 후 다른 "참가자"의 장비를 임의로 접촉하거나 사용할 수 없다.
팀 경기 진행 중에도 같은 팀의 다른 "참가자" 장비를 임의로 접촉하거나 사용할 수 없다.
- ③ 불필요한 전자기기는 "운영위"의 허가 없이 경기장 휴대 또는 경기용 PC에 연결할 수 없다.
(ㄱ) 휴대전화, 각 종 스마트기기

- (ㄴ) 이동식 드라이브
- (ㄷ) MP3 플레이어
- (ㄹ) 허가 되지 않은 PC주변기기
- ④ 경기 중단, 재경기에 따른 정비 시간, 휴식 시간에는 모든 무선 통신 기기는 사용할 수 없다.
- ⑤ 경기용 PC에 "운영위"가 허가하지 않은 소프트웨어를 임의 설치할 수 없으며, 반드시 필요한 경우 "운영위"에 방송시작 2시간 전 보고하여 심의를 받아야 한다.

4. 경기 공통 "규정"

방송 "대회"의 준수사항만 "규정"하며, 이 외 "대회"의 준수사항은 시즌 별 부칙에 따른다.

(1) 경기 일정

- ① "운영위"는 합리적인 사유가 있는 경우 의결하여 경기 일정 및 순서를 조정할 수 있다.
- ② 변경 된 일정 및 경기 순서는 "참가자"에게 최대한 신속히 고지한다.
- ③ 팀 내 "참가자"간 내부 사정(개인사, 팀 내 "참가자"간 불화)으로 인한 일정 조정은 원칙적으로 불가하나, 해당 팀과의 경기가 있는 "참가자"들에 고지 후 동의 시 "대회" 일정에 피해가 없는 범위에서 "운영위"가 예외적으로 일정을 조정할 수 있다.

(2) "참가자" 등록

- ① 모든 "참가자"는 "대회" 당일 방송 시작 2시간 전까지 경기장에 도착하여 "운영위" 또는 심판에게 선수 출석 등록을 마쳐야 한다.
- ② "참가자"의 부득이한 사정으로 인해 지연 도착이 발생하는 경우 모든 수단을 통해 "운영위"에게 보고해야하며, "운영위"가 보고받지 아니한 지연 도착 발생 시 주의, 경고, 몰수패, "참가자" 자격 박탈 등의 제한 조치를 할 수 있다.
- ③ "참가자" 본인의 경기 시간까지 도착하지 못하는 경우 '4조 1항 2호'의 보고를 취했더라도 경기는 몰수패 처리된다.

(3) "참가자" 경기 준비

- ① 모든 "참가자"는 심판 또는 "운영위"의 고지에 따라 경기 시작 전까지 모든 준비를 마쳐야 한다.
- ② 경기 준비 시간 동안 "참가자"는 아래 항목을 확인 후 심판 또는 "운영위"에 보고해야 한다.
 - (ㄱ) PC 및 클라이언트의 이상 유무
 - (ㄴ) "운영위" 지급 장비 또는 개인 장비 사용의 이상 유무
 - (ㄷ) 음성 채팅 시스템의 이상 유무
 - (ㄹ) 각 장비간 연결 및 보정
 - (ㄹ) 경기 진행을 위한 클라이언트 설정
- ③ 이전 경기 종료(선수 이탈) 후 심판의 지시에 따라 경기석에 착석
 - (ㄱ) 경기석 착석 지시 후 3분 경과 시까지 착석하지 않을 경우 경고
 - (ㄴ) 경기석 착석 지시 후 5분 경과 시까지 착석하지 않을 경우 실격
- ④ 선수 착석 후 심판의 지시에 따라 '대련' 신청을 통해 비무장 내 대기실로 이동
- ⑤ 비무장 내 대기실에서만 정비가 가능하며, 정비 시간은 심판의 지시에 따름
 - (ㄱ) 경기 시작 전 정비 시간은 2분
 - (ㄴ) 세트 간 정비 시간 30초
- ⑥ 심판의 경기 시작 신호 이후 추가 세팅 중에 시작되는 경우 즉시 시작
 - (ㄱ) 수련 초기화 혹은 사용하지 못한 수련포인트가 있더라도 즉시 시작
 - (ㄴ) 시작 지시를 따르지 않은 상황에는 경고 조치 가능

(4) 경기 진행

- ① 모든 경기의 시작, 중단, 종료의 판단은 심판의 재량에 따르며, 심판의 판단만으로 속행을 할 수 없는 경우 "운영위"에 즉시 보고하여 의결을 받는다.
- ② 모든 "참가자"는 특별한 사유가 없는 한 심판이 고지한 정비 시간 내에 다음 경기 진행을 위한 재정비를 마쳐야 하며, 예정 된 시간에 경기를 시작할 수 있어야 한다.
- ③ "참가자"의 책임으로 인한 경기 시작 지연 등 진행에 지장을 초래할 경우 심판은 패널티를 부과할 수 있다.
- ④ 심판은 경기 시작 전 "참가자"들의 경기 준비 상황을 확인하여 정상적인 경기 진행 가능 여부를 판단하고, 필요 시 "운영위"에 보고한다.
- ⑤ "참가자"들은 경기 진행을 위한 입장, 경기 시작을 심판의 지시에 따른다.
- ⑥ "참가자"들은 경기 중, 경기 종료 후 해당 경기에 대한 이의 사항을 심판에게 제기할 수 있으며, 심판의 재량 또는 "운영위"의 의결에 따라 경기 결과 확정 또는 재경기를 진행한다.

(5) 경기 중단 및 재경기

- ① "참가자"는 경기 진행 중 또는 종료 후 즉시 심판에게 경기에 대한 이의를 제기할 수 있다.
- ② 심판은 다음의 절차에 따라 경기 중단 및 재경기 여부를 판단한다.
 - (ㄱ) 경기 진행 중 이의 제기 시
 - "참가자"는 심판에게 이의 제기 신호를 보내고 경기 지속
 - 심판은 "참가자"의 경기를 모니터링 하거나, 모니터링한 근거를 바탕으로 심의
 - 5항 3호에 해당하는 경우 심판은 즉시 판결을 내리고 상대방측 심판 및 "운영위"에 보고
 - 5항 3호에 해당하지 않으며, 심판 단독 판단이 어려운 경우 경기를 지속하여 정상적으로 종료
 - 이후 경기 시작을 중단하고 "운영위"와 의결
 - (ㄴ) 경기 종료 후 이의 제기 시
 - "참가자"의 이의 제기 내용을 상대방 심판 및 위원회의 당일 담당자와 공유
 - 명백히 재경기가 필요한 경우는 상대방 "참가자"에게 고지 후 재경기 선언
 - 명백하지 않은 경우 양측 "참가자"의 의견도 청취하여 "운영위"와 의결하여 결과를 선언
- ③ 심판 재량으로 해당 경기를 즉시 재경기 선언 할 수 있는 경우
 - (ㄱ) 경기 중 PC문제 발생: 블루 스크린, 멈춤 현상 등
 - (ㄴ) 게임 접속 및 PC가 종료되는 현상 (단, 악의적인 접속 종료인 경우 해당 세트 패배 판정)
 - (ㄷ) 화면 락 현상: 화면 끊김, 멈춤 현상 등
 - (ㄹ) 키보드 락 현상: 조작 반응이 느린 경우
 - (ㅁ) 심판의 판단 하에 재경기가 필요한 상황이 명백히 확인되는 경우
 - (ㅂ) (ㄷ), (ㄹ)과 같이 클라이언트 및 서버 환경 등 게임 구조 상 발생할 수 있는 불가피한 장애 요소는 심판 식별 여부에 따라 재경기 진행 여부 판정
- ④ 기타 경기 중단 및 재경기 선언을 할 수 있는 경우
 - (ㄱ) 경기장 내 안전 문제로 선수 또는 관계자들의 신변에 위험이 발생하거나, 정상적인 경기 진행에 차질이 발생할 수 있는 경우
 - (ㄴ) 방송 중계를 위한 중계PC 및 방송 장비 문제로 정상적인 방송 중계가 불가능한 경우
 - (ㄷ) 선수들에 대한 외부 방해 요소가 발생하는 경우 (예시: 관객 난입, 이물질 투척, 소음, 선수 사용 기물의 파손 등)
 - (ㄹ) 경기 중 선수 본인의 질병, 부상으로 인해 경기 지속이 어려워 심판에게 고지 후 "운영위"가 의결한 경우

(6) 팀 경기 시 선수 교체 "규정"

- ① 팀 원 교체가 필요한 사유 발생 시 최소 7일전까지 "운영위"에 보고하여 심의를 받는다.
단, 불가항력적인 상황에서 긴급하게 발생한 사유는 즉시 보고하여 심의를 받는다.
(ㄱ) 정당한 교체 사유를 증명할 수 있는 문건 제출.
(ㄴ) 교체를 통해 엔트리에서 제외 될 선수와 합류할 선수의 정보 (선수 신상 및 캐릭터/계정 정보).
(ㄷ) 이 외 "운영위"가 사유를 입증하기 위해 요청하는 추가 증빙 자료.
- ② 정당한 교체 사유
(ㄱ) 사고, 질병 등으로 인해 "참가자" 본인이 경기에 참여할 수 없는 신체적 상태.
(ㄴ) 불가항력적 개인 사유 또는 특수 상황으로 인해 참가가 불가능한 상태.
- ③ 교체 제한
(ㄱ) 팀 원의 교체는 한 번의 시즌 중 1회(최대 1명)으로 제한.
(ㄴ) 교체로 인해 엔트리에서 제외 된 선수는 동일 시즌 타 팀 교체 인원으로 재참가 불가.
(ㄷ) 차기 시즌에 팀 원 중 2인 이상 교체 시 새로운 팀으로 간주.
(ㄹ) (ㄷ)과 같은 경우 전 시즌에서 얻은 상금을 제외한 혜택은 초기화.
예시) 차기 시즌 예선/본선 진출권, 파이팅포인트 등
- ④ 팀 원 교체에 따른 상금 "규정"
(ㄱ) 교체를 통해 엔트리 IN/OUT된 두 선수는 해당 시즌의 출전 기여도를 판단
(ㄴ) "운영위"에서 최종 의결 후 각 "참가자"에게 상금에 대한 분배 고지

(7) 기타 "규정"

- ① "운영위"의 의결에 따라 "대회" 기간 중 다음 각 항목에 대해 사용을 제한할 수 있다.
(ㄱ) 특정 무공 초식 사용 제한
(ㄴ) 특정 클래스 사용 제한
(ㄷ) 특정 인게임 장비 및 의상 사용 제한
- ② 7조 1항의 "규정"을 위반하는 경우 페널티 "규정"을 적용할 수 있다.

5. "참가자" 행동 수칙

(1) "참가자" 외출

- ① "참가자"는 출석 등록 후 방송 "대회" 시작 전까지 경기장 건물 반경 50m를 벗어날 수 없다.
- ② 꼭 필요한 경우 "운영위" 또는 심판에게 보고 후 허가를 받아 외출할 수 있다.

(2) 출입 제한

- ① "참가자" 및 "참가 관계자"는 구분 별로 각 구역의 입장이 제한된다.

구역	구분	출입 가능
경기장	경기 시작 전	다음 경기 진행을 위해 세팅이 필요한 "참가자" (심판 지시) "운영위" 및 "운영위"에게 허가 받은 자 방송 관계자 세팅 중인 "참가자"의 "참가 관계자"
	경기 중	경기 진행 "참가자"
선수 대기실	-	당일 출전 "참가자" 및 "참가 관계자" "운영위" 및 "운영위"에게 허가 받은 자 방송 관계자 미성년자 선수의 법정대리인

(3) 음식 및 음료

- ① 경기장에서는 경기장 내 비치 된 음료 또는 개인 생수만 이용 가능하며, 이 외의 음식물 반입은 허용하지 않는다. 개인 생수 반입 시 상표는 모두 제거하여 방송에 노출 되지 않도록 한다.
- ② 이 외 선수 대기실 등에는 필요한 음식물 반입은 허용한다.

(4) 선수 품위 유지 "규정" 준수

- ① 부칙의 선수 품위 유지 "규정"을 준수하여야 하며, 이는 "대회"의 참가신청 접수 시점부터 유효하다.
- ② 한 시즌 종료 후 차기 시즌 진출권을 얻은 "참가자"가 참가 의사를 확정 시 해당 선수는 선수 품위 유지 "규정"을 지속적으로 준수할 의무가 있다.
- ③ 선수 품위 유지 "규정" 위반 시 위반 정도에 따라 "운영위"가 협의하여 패널티를 부과한다.

(5) 비밀 유지 계약 준수

- ① "참가자"가 "운영위"와 체결한 비밀 유지 계약에 따라 "대회", 회사, 블레이드 & 소울에 관련 된 모든 대외비 사항에 대해 보안을 준수해야 한다.
- ② 비밀 유지 계약을 위반하여 회사 또는 "운영위"에 손해가 발생한 경우 모든 책임은 위반한 당사자에게 있으며, 이에 대한 손해배상 청구를 할 수 있다.

6. 패널티

"참가자"가 본 "규정"을 위반한 사실을 확인 시 운영진은 다음과 같은 패널티를 부과할 수 있다.

(1) 공통

- ① 패널티는 선수 개인에게 부과되지만, 주의/경고 누적은 팀을 기준으로 합산한다.
- ② 패널티는 부과 후 시즌 종료 시까지 차감/삭제되지 않고 유지 및 누적된다.

(2) 구두 경고

- ① 위반의 정도가 낮고 "대회" 진행에 끼치는 영향이 작은 경우 부과될 수 있다.
- ② 경고를 통해 개선 될 수 있는 상황인 경우 부과될 수 있다.

(3) 주의

- ① 같은 위반 사실로 재차 구두 경고가 주어지는 경우 "운영위" 의결로 부과될 수 있다.
- ② "대회" 권위를 훼손하지는 않으나 방송 "대회" 진행 및 심판의 경기 운영에 차질을 주는 경우 즉시 부과될 수 있다.
- ③ 주의부터는 팀 내 패널티 누적이 적용 된다.

(4) 경고

- ① 주의 2회 누적 시 경고 1회로 상향된다.
- ② 3항 2호와 같은 경우 부과될 수 있으며, 주의 단계보다 심각하다는 결정이 되는 경우 부과될 수 있다.
- ③ 경고 3회 시 현재 시즌의 참가 자격 박탈, 상금 및 파이팅 포인트를 몰수할 수 있다.
- ④ 자격이 박탈된 팀 보다 하위 순위 팀들의 순위가 한 단계 상향된다.
- ⑤ 경고 누적으로 자격이 박탈 된 팀은 차기 시즌부터는 참가가 가능하다.

(5) 패널티 I

- ① 사회적 통념에 어긋나거나 "대회"의 권위를 심각하게 훼손한 경우 부과될 수 있다.
- ② 타인에 대한 비방 및 모욕으로 "참가자"간 불화를 초래하는 경우 부과될 수 있다.

- ③ 지각, 비매너 행동, 심판 지시 불이행등으로 잦은 경기 지연 상황을 만드는 경우 부과될 수 있다.
- ④ 팀 원 2인 이상에게 "패널티I"이 부과되고 시즌을 마친 경우 시즌 순위 상금의 30%를 삭감하여 지급한다.
- ⑤ 단, 팀 원 1인의 단독 행동으로 "운영위"가 의결하고 팀이 시즌을 마친 경우 해당 "참가자"의 배분 상금만 50% 삭감하여 지급한다.
- ⑥ 팀 원이 단독 패널티I를 받은 "참가자"를 교체하여 시즌 속행을 원할 경우 위원회는 의결을 통해 교체를 허가할 수 있으며, 단독 패널티I을 받고 교체된 "참가자"는 시즌 기여도와 관계 없이 상금 지급을 하지 아니한다.

(6) 패널티 II

- ① 5항의 항목과 함께 "블레이드 & 소울" 게임 경제나 게임성을 해쳐 일반 고객에게까지 피해를 입힌 경우 부과될 수 있다.
- ② 팀 원 1인이 "패널티II"를 부과 받은 경우 5항 4호, 5호와 동일한 절차로 시즌 속행이 가능하며, 상금 지급도 해당 "규정"과 동일하게 적용한다.
- ③ 팀 원 2인 이상에게 "패널티II"를 부과된 경우 해당 팀은 진행 중인 시즌 참가 자격을 박탈하여 실격처리 되고 상금 및 파이팅포인트를 몰수한다.
- ④ "패널티II"가 부과되지 않은 팀 원은 차기 시즌부터 출전 가능하다.
- ⑤ 대한민국 각 법령을 위반하여 벌금형 이상을 선고 받은 "참가자"에게 즉시 부과되며, 대상 "참가자"는 "대회" "참가자"격을 영구히 박탈한다.

(7) 공표

- ① "운영위"는 "참가자"에 대한 처벌 내용을 공표할 수 있는 권리를 갖는다.
- ② 공표의 대상이 되는 "참가자"는 해당 공표를 이유로 하여 "운영위"에 이의를 제기할 수 없다.

부칙. 2018 문파대전

1. “대회” 개요

(1) 슈퍼루키 토너먼트

참가신청	오프라인 예선	본선
2017. 12. 20. ~ 2018. 01. 07. 23:59	2018. 01. 13.	2018. 01. 27.
온라인 신청	PC방 예선	상암 OGN e스타디움
-	경기 방식 추후 공지	경기 방식 추후 공지

- ① 자세한 일정 및 세부 내용은 추후 공지사항을 통해 추가 안내
- ② 전 경기 개인전 3전 2선승제

(2) 베테랑 토너먼트

참가신청	오프라인 예선	본선
2017. 12. 20. ~ 2018. 01. 07. 23:59	2018. 01. 13.	2018. 01. 27.
온라인 신청	PC방 예선	상암 OGN e스타디움
-	경기 방식 추후 공지	4강 토너먼트

- ① 자세한 일정 및 세부 내용은 추후 공지사항을 통해 추가 안내
- ② 전 경기 태그매치 3전 2선승제

(3) 레이드 Race: 문파 결사대

참가신청	방송 사전 녹화	중계 방송
2017. 12. 27. ~ 2018. 01. 14. 23:59	2018. 01. 28.	2018. 02. 03.
온라인 신청	상암 OGN e스타디움	상암 OGN e스타디움
-	4강 Time Attack	-

(4) 문파대전: the Final

- ① 사전 선발 된 4명의 커맨더 선수가 베테랑 1팀, 슈퍼루키 2명과 팀을 이루어 경기
- ② 경기 일정

1차 팀 구성	2차 팀 구성	본선 대회
2018. 01. 13.	2018. 01. 27.	2018. 02. 04.
오프라인 예선 종료 후	문파대전 1회 방송 종료 후	4강 토너먼트
커맨더가 베테랑 팀 선택	연합팀이 슈퍼루키 영입	상암 OGN e스타디움

- ③ 커맨더는 경기 시 지휘만 가능
- ④ 경기 및 출전 규정

▼ Mix Match Event Rule				
1경기	2경기	3경기	4경기	5경기
싱글	태그	싱글	태그	랜덤
1point	1point	1point	1point	1point
슈퍼루키 필수 출전	슈퍼루키 1인 이상 포함	자유 출전	자유 출전	자유 출전

- (ㄱ) 4경기까지 2:2 동점인 경우 심판이 돌림판을 돌려 5경기 경기방식(싱글 또는 태그)을 결정
- (ㄴ) 1, 2경기는 사전 로스터 제출
- (ㄷ) 3, 4, 5경기는 경기 시작 전 심판에게 로스터 제출

(5) 기타

- ① 각 부문별 세부 대회 규정은 공지사항을 통해 추가 안내 될 예정

2. 슈퍼루키 토너먼트 세부 사항

(1) 오프라인 예선 참가자 선발 및 세부 내용

- ① 참가자 선발
 - (ㄱ) 참가신청 캐릭터의 정보를 기준으로 함.
 - (ㄴ) 참가신청 종료일 기준 '천하제일비무 겨울 시즌2' 개인전 30경기 이상 달성.
 - (ㄷ) 참가신청 종료일 기준 '천하제일비무 겨울 시즌2' 개인전 비무 랭크점수 상위 기준 순차 선발.
 - (ㄹ) 본 대회 규정에 따라 선수로서 결격 사유가 없어야 함.
- ② 경기 진행 세부 내용
 - (ㄱ) 참가 선수 발표 공지를 통해 안내

(2) 본선 방송대회

- ① 본선 선수 선발
 - (ㄱ) 오프라인 예선 통과 선수
 - (ㄴ) 본선 진출 자격을 부여 받은 청소년 선수
- ② 경기 진행 세부 내용
 - (ㄱ) 오프라인 예선 참가자 선발 발표 공지를 통해 안내

3. '베테랑 토너먼트' 세부 사항

(1) 오프라인 예선 참가팀 선발 및 세부 내용

- ① 참가팀 선발
 - (ㄱ) 참가신청 캐릭터의 정보를 기준으로 함.
 - (ㄴ) 팀 원 3명 모두 참가신청 종료일 기준 동일한 경쟁문파 소속.
 - (ㄷ) 팀 원 3명 모두 참가신청 종료일 기준 '천하제일비무 겨울 시즌2' 개인전 50경기 이상, 골드 등급 이상 달성.
 - (ㄹ) 참가신청 종료일 기준 팀 원 3명의 '천하제일비무 겨울 시즌2' 개인전 비무랭크 점수 합산 상위 기준 8팀 선발.
 - (ㄹ) "대회운영위"의 결정에 따라 예비 팀을 선발할 수 있음.
 - (ㄹ) 본 대회 규정에 따라 선수로서 결격 사유가 없어야 함.

② 오프라인 예선 조편성

- (ㄱ) 참가신청 점수 합산 순위를 기준으로 정규 참가 8팀을 2개 조로 편성 (4팀 한 조)

A조	B조
1위	2위
4위	3위
5위	6위
8위	7위

- (ㄴ) 각 조 1, 2위 총 4팀이 '베테랑 토너먼트' 본선 4강 토너먼트 진출

- ③ 오프라인 예선 경기 방식
 - (ㄱ) 각 조별로 태그매치 3전 2선승제 하프리그 경기 진행
 - (ㄴ) 본인 명의 계정에 보유한 캐릭터라면, 각 라운드마다 무제한 교체 사용 가능
 - (ㄷ) 단, 팀 원 3명의 직업은 중복으로 출전 불가
 - (ㄹ) 출전 캐릭터는 각 라운드 시작 전 심판에게 사전 제출
 - (ㄴ) 각 조별 2,3위가 동률인 경우 승자승 원칙으로 순위를 결정
 - (ㄷ) 이 외 예선 진행에 대해 추가 되는 규정은 대회 당일 심판을 통해 고지

(2) 본선 방송대회

- ① 본선 대진 구조
 - (ㄱ) 오프라인 예선 성적에 따라 편성

1경기		2경기	
A조 1위	B조 2위	A조 2위	B조 1위

- ② 본선 경기 방식
 - (ㄱ) 태그매치 3전 2선승제, 4강 토너먼트로 경기 진행
 - (ㄴ) 4강 토너먼트 준결승(1,2경기) 1라운드 출전 직업은 방송 시작 1시간 전까지 심판에게 사전 제출
 - (ㄷ) 4강 토너먼트 준결승 2~3라운드 출전 직업은 라운드 시작 전 심판에게 제출
 - (ㄹ) 4강 토너먼트 결승 진출팀은 심판의 지시에 따라 출전 직업을 제출

4. '레이드 Race: 문과결사대' 세부 사항

(1) 참가 팀 선발

- ① 참가신청 팀 중 '서자의 안식처' 레이드 클리어 기록이 가장 빠른 기준 상위 4팀 선발
 - (ㄱ) 팀 원 중 '서자의 안식처' 던전에 가장 먼저 입장한 캐릭터의 기록을 시작 시간으로 함
 - (ㄴ) '서자의 안식처' 적패왕 사망(클리어) 시점을 종료 시간으로 함
- ② 다음의 경우만 '서자의 안식처' 클리어 기록으로 인정
 - (ㄱ) 자공호 첫 타격 시 참가 신청한 팀 캐릭터가 모두 팀(파티)으로 구성되어 던전에 입장한 상태
 - (ㄴ) 적패왕 사망(클리어) 시점에 참가 신청한 팀 캐릭터가 모두 팀(파티)으로 구성되어 던전에 입장한 상태
- ③ 기타 사항
 - (ㄱ) 참가신청 기간 중 '서자의 안식처' 플레이 시 '미공 해제 열쇠' 아이템은 사용 가능
 - (ㄴ) 참가신청 기간 중 '서자의 안식처'를 2회 이상 클리어 시 가장 빠른 기록으로 참가 팀 선발
 - (ㄷ) 참가신청 팀 원 모두 오프라인 대회 참여가 가능한 팀만 본선 진출 선발 대상으로 함
 - (ㄹ) 참가신청 팀 원 모두 선수로서 대회 참여에 결격 사유가 없어야 함 (규정집 선수 규정 참고)

(2) 본선 방송대회

- ① 대회 참석 및 선수 등록
 - (ㄱ) 모든 팀은 경기 시작 3시간 전까지 대회장(상암 OGN e스타디움)에 도착하여 선수 등록을 해야 함
 - (ㄴ) 참가 팀 원 중 2명 이상 불참 시 참가 자격이 박탈되어 예비 팀이 참가할 수 있음
 - 참가 자격 박탈 및 예비 팀 총원은 "대회운영위"의 결정에 따름
 - (ㄷ) 선수 교체는 규정집 4. 경기 공통 규정 - (6) 팀 경기 시 선수 교체 규정을 따르되, 교체 가능한 선수는 최대 2인으로 제한

(㉞) 재경기는 규정집 4. 경기 공통 규정 - (5) 경기 중단 및 재경기 규정을 따름

② 경기 방식

(ㄱ) 경기는 공략전 1세트와 화력전 1세트로 진행되며, 두 세트의 합산 기록으로 최종 순위 결정

라운드	내용
공략전	표준 장비가 제공되는 대회용 계정으로 경기 진행
화력전	참가 신청한 본인 캐릭터로 경기 진행

(ㄴ) 한 세트의 공략 시간은 심판의 경기 시작 시점부터 적패왕이 사망(클리어)한 시점까지로 산정

(ㄷ) 경기 기록은 밀리세컨드 단위까지 산정하여 순위 산정 (예시: 20분 30.345초)

③ 경기 진행

(ㄱ) 심판의 지시에 따라 모든 팀원은 공략전 및 화력전 사용 캐릭터에 접속

(ㄴ) 접속 후 파티와 팀 구성을 완료 후 팀원 모두 '서자의 안식처' 던전으로 입장

(ㄷ) 심판의 경기 시작 신호로 공략을 시작, 심판의 경기 중단/종료 지시가 있을 때까지 진행

(㉞) 공략전 사용 계정의 상세 스펙 및 규정은 2018 문파대전 부칙의 4-(2)-⑤공략전 조항을 따름

(ㄹ) 화력전은 참가 신청 시 기재한 캐릭터로만 참가 가능하며, 2018 문파대전 부칙의 4-(2)-⑥화력전 조항을 따름

④ 경기 진행 중 규정

(ㄱ) 공략전, 화력전 모두 미공 해제 열쇠 아이템을 사용 불가

(ㄴ) 공략전, 화력전 모두 경기 진행 중 선수 캐릭터 및 팀(파티) 구성 변경 불가

(ㄷ) 공략전, 화력전 모두 경기 진행 중 선수가 임의로 팀(파티)를 탈퇴한 경우 재입장 불가

(㉞) 공략전, 화력전 모두 수련 및 훈문점수는 자유롭게 변경 가능

(ㄹ) 공략전에서는 경기 진행 중 제공된 장비 내에서 자유롭게 변경 가능

(ㄺ) 화력전에서는 캐릭터가 보유한 무기 및 보패 등 모든 아이템 교체 가능

(ㄻ) 한 세트의 최대 공략 시간은 30분이며, 30분 도달 시 전원은 공략 중단하며 공략 실패로 결정

(ㄼ) 대전하는 양 팀이 모두 30분 이내에 공략에 실패한 경우 순위 산정 조항에 따라 순위를 결정

(ㄽ) 진행 중 환경적 문제로 속행이 불가능한 경우 규정집의 공통 규정에 따라 심판 및 "대회운영위"의 지시와 결정에 따름

⑤ 공략전

(ㄱ) 경기 당일 대회용 계정이 지급되며 제한 시간 내에 경기를 위한 캐릭터 세팅을 마쳐야 함

- 각 팀 별 경기 시작 시간 3시간 전 경기장(상암 OGN e스타디움)에 도착하여 선수 등록
- 심판의 지시에 따라 1시간의 캐릭터 세팅 시간 동안 경기용 장비 세팅을 완료

(ㄴ) 제공된 표준 장비 내에서 전략에 따라 개인별로 자유롭게 선택 및 세팅 가능

- 액세서리는 경기 중에도 필요에 따라 변경하여 착용 가능
- 모든 장비는 추가 지급되지 않으므로 신중하게 세팅해야 함

(ㄷ) 대회용 계정에는 전 직업 캐릭터가 제공되며 팀 전략에 따라 선택하여 사용 가능

- 외형 변경을 원하는 경우 본인이 외형 커스터마이징 파일을 지참하여 대회 참여
- 던전 공략 중에는 캐릭터를 변경할 수 없음

(㉞) 표준 장비 스펙

- 표준 장비는 전 직업 캐릭터에 공통으로 제공 됨

장비	스펙	수량
무기	직업별 촉마무기 9단계 (6소켓)	1 개

보석	홍문 팔각 금강석(공격력)	각 1 개	
	홍문 팔각 남옥		
홍문 팔각 녹주석			
홍문 팔각 황옥			
홍문 팔각 자수정			
홍문 팔각 홍옥			
보패	파천성도 보패 1~8번	1 세트	
합성패	파천성도 치명합성패	8 개	
	파천성도 명중합성패	8 개	
	파천성도 막기합성패	8 개	
	파천성도 회피합성패	8 개	
	파천성도 관통합성패	8 개	
	파천성도 방어합성패	8 개	
	파천성도 대응(치명방어)합성패	8 개	
액세서리	목걸이	맹세 10단계	1 개
	허리띠	영원 10단계	1 개
	령	각성 초월령	1 개
		각성 만월령	1 개
	수호석	홍문수호석 10단계	1 개
	팔찌	용천팔찌 10단계	1 개
		맹호팔찌 10단계	1 개
	신공패	창천, 현천, 원일, 풍월, 청월 신공패	각 1 개
	비공패	구약, 무약, 파천, 마천 비공패	각 1 개
귀걸이	직업별 속성 2종 귀걸이 10단계 - 화염, 냉기, 바람, 대지, 번개, 암흑 속성	각 1 개	
반지	직업별 속성 2종 귀걸이 10단계 - 화염, 냉기, 바람, 대지, 번개, 암흑 속성	각 1 개	
소모품	큰 행운의 비약	100 개	
	회복약	1,000 개	
	영석 결정 100개 묶음	10 개	
	합성가루	1,000 개	
	도깨비 소주	100 개	
	홍문 특제 소주	100 개	
	홍문 특제 홍주	100 개	
	행운의 만두	100 개	
	한방 곰탕	100 개	
	만능 수리도구	100 개	

(□) 대회용 계정 제한 사항

- 대회용 및 연습용으로 지급된 계정은 대회 외 다른 용도로의 사용을 금지
- 대회용 계정은 반드시 선수 본인만 사용
- 캐릭터의 소지품을 판매, 분해하거나 타인에게 넘겨주는 행위를 해서는 안 됨
- 캐릭터를 삭제해서는 안 됨
- 대회용이 아닌 일반 계정 및 캐릭터와 함께 플레이 할 수 없음

- 위 항목을 어겨 발생한 모든 불이익은 선수 및 팀 본인이 책임지며, 경우에 따라 결과 및 실격 처분을 받을 수 있음
- 대회 종료 후 데이터 검수를 거쳐 모든 팀 원 계정에 문제가 없을 경우에만 상금 및 부상, 문파 선물을 지급
- 대회 전이나 대회 중 참가자에게 문제가 있는 경우, 참가 자격 박탈이 가능하며 대회 종료 후라도 문제가 있는 팀원 확인 시 모든 수상 권리 박탈이 가능
- 이 외 어떤 형태로든 부정하게 이득을 취한 경우 민,형사상 책임을 물을 수 있음

⑥ 화력전

- (ㄱ) 참가신청서에 기재된 캐릭터만 참가 가능
- (ㄴ) 본인 명의 계정만 이용 가능하며, 타인 계정을 이용한 참가는 불가
- (ㄷ) 미공 해제 열쇠 아이템은 사용 불가
- (ㄹ) 그 외 아이템은 사용 제한을 두지 않음

⑦ 순위 산정 기준

- (ㄱ) 공략전과 화력전의 클리어 시간을 합산하여 기록이 빠른 순으로 순위 산정
 - 합산 기록이 같은 경우 공략전 클리어 시간이 빠른 팀 상위
 - 공략전 클리어 기록이 같은 경우 공략전 1회 재경기로 순위 산정
 - 합산 기록이 빠르더라도 공략전과 화력전 성공이 적은 경우 하위 순위

팀	공략전	화력전	합계	순위
1팀	20분 20.125초 (성공)	25분 20.125초 (성공)	45분 40.250초	2위
2팀	25분 20.125초 (성공)	15분 20.125초 (성공)	40분 40.250초	1위
3팀	30분 20.125초 (실패)	10분 20.125초 (성공)	40분 40.250초	3위
4팀	30분 20.125초 (실패)	12분 20.125초 (성공)	42분 40.250초	4위

- (ㄴ) 공략전을 실패한 팀의 기록 산정 (30분 제한 시간을 넘긴 경우)
 - 공략전 기록을 30분으로 하여 화력전 기록과 합산하여 순위 산정

⑧ 기타

- (ㄱ) 이 외에 “대회운영위”는 경기 진행에 필요하다고 판단되는 규정을 추가하여 경기 시작전까지 고지하며, 선수들은 구두 고지 규정까지 따라야 함

5. '문파대전:the Final' 세부 규정

(1) 팀 구성 방식

- ① 커맨더 4인 발표 공지 시 세부 안내

(2) 경기 방식

- ① Mix Match 5전제 경기방식에 따라 4강 토너먼트 진행
- ② 2018 문파대전 공식 홈페이지 참고 ([링크](#))
- ③ 이 외 추가 내용은 커맨더 4인 발표 공지 시 세부 안내

6. 기타

- (1) 상금 지급을 위한 서류를 2개월이내 미제출한 선수는 상금 지급 대상에서 제외될 수 있음
- (2) 미성년자 선수는 법정대리인 동의서를 사전 제출하지 않는 경우 경기 참여가 불허될 수 있음

- (3) 참가 선수는 모두 “부칙. 선수 품위 유지 규정”을 읽고 이에 동의 및 서명해야 함
- (4) 본 부칙 이 외의 규정사항은 ‘plaync 이용약관’, ‘블레이드 & 소울 게이미용약관’ 및 대회 관련 고지되는 공지사항 및 ‘운영위’의 고지사항에 따름.

부칙. 선수 품위 유지 "규정"

"블레이드 & 소울 토너먼트" "대회" "참가자"들이 준수해야 할 사항을 아래와 같이 "규정"합니다.
본 "규정"은 "대회" "운영위"가 의결하였으며, "대회" 진행 중 개정되는 사항도 모두 연계 적용 됩니다.

1. 대상

- 본 "규정"이 포함 된 "대회" "규정"에 동의하고 참가신청을 한 "참가자"에게 모두 적용된다.

2. 적용 범위

- 본 "규정"이 포함 된 "대회"의 참가신청 시점부터 "대회" 종료 시까지 적용된다.

3. 세부 "규정"

(1) 불공정 플레이 및 승부의 조작

"대회" 중 다음과 같은 행위는 불공정 플레이로 간주하여 "운영위" 재량으로 패널티를 부과할 수 있다.

① 공모

- (ㄱ) 2명 이상의 "참가자"나 외부자가 합의하여 상대편 "참가자"에게 불이익을 주고자 한 행위
- (ㄴ) 양 팀이 상호 합의하여 정당한 플레이를 하지 않고 경기를 성실히 이행하지 않는 행위
- (ㄷ) 상대팀 또는 외부자와 공모하여 상금 및 보상을 나누어 이득을 부당 편취하는 행위
- (ㄹ) 고의적인 패배, 승리를 유도하거나 이를 이용하여 이득을 부당 편취하는 행위

② 해킹 및 악용

- (ㄱ) "운영위"와 회사의 명시적 허가 없이 경기 클라이언트를 위조, 변조, 변경하는 행위
- (ㄴ) 블레이드 & 소울 운영정책을 위반하는 행위
- (ㄷ) "운영위"가 금지한 버그를 지속적으로 악용하여 사용하는 행위
- (ㄹ) 관객용 화면이나 외부자와의 연락을 통해 경기 우위를 점하는 행위

③ 대리 게임

- (ㄱ) 본인 명의의 계정이 아닌 계정으로 "대회"를 위해 타인에게 이득을 주는 플레이를 하는 행위
- (ㄴ) 또한 (ㄱ)의 행위를 하도록 타인을 유도, 설득, 권하, 지시하는 행위

④ 부정 행위

- (ㄱ) 부정 행위를 위한 기기, 허가받지 않은 소프트웨어 및 하드웨어를 사용하는 행위
- (ㄴ) 공정한 경기를 위해 기본적으로 지켜야 하는 행동을 위배한 것으로 "운영위"가 의결한 행위

(2) 사회적 통념

경기 중 다음과 같은 행위는 사회적 통념에 어긋나는 것이며, "운영위" 재량으로 패널티를 부과할 수 있다.

① 언어의 사용

- (ㄱ) 사회 통념상 받아들이기 어려운 은어, 비속어, 욕설 등을 사용 시
- (ㄴ) 타인을 비하, 위협, 모욕, 비방, 명예 훼손, 불쾌하게 하는 언어의 사용 시

② 배포

- (ㄱ) 다른 "참가자" 또는 일반인에 대해 사회적 통념에 어긋나는 행위, 발언을 소셜 미디어, 스트리밍 서비스, 기타 배포 수단을 통해 무단 전재 및 배포, 유포하는 경우

